Contenido

[1. Creación de un proyecto: 2](#_Toc88157809)

[2. Abrir Navigator: 2](#_Toc88157810)

[3. Personalizar perspectivas: 3](#_Toc88157811)

[4. Creación de paquetes: 4](#_Toc88157812)

[5. Creación de una clase: 4](#_Toc88157813)

[6. Ejecucion del programa: 5](#_Toc88157814)

[7. Asociación de editores: 6](#_Toc88157815)

[8. Tareas en java: 7](#_Toc88157816)

[9. Tasks: 8](#_Toc88157817)

[10. BookMarks: 9](#_Toc88157818)

[11. Comparar ficheros: 11](#_Toc88157819)

[12. Exportación de proyectos: 12](#_Toc88157820)

[13. Importación de proyectos: 13](#_Toc88157821)

[14. Debugguear: 13](#_Toc88157822)

[15. Visionado de breakpoints: 14](#_Toc88157823)

[16. Instalacion de pluggins con marcketplace 15](#_Toc88157824)

[17. Desinstalar un pluggin con marketplace 17](#_Toc88157825)

[18. Instalacion de plugins desde un repositorio 17](#_Toc88157826)

[19. Desinstalar plugins instalados desde un repositorio 18](#_Toc88157827)

[20. Instalar plugin manualmente 18](#_Toc88157828)

[21. Desinstalar un plugin manualmente 19](#_Toc88157829)

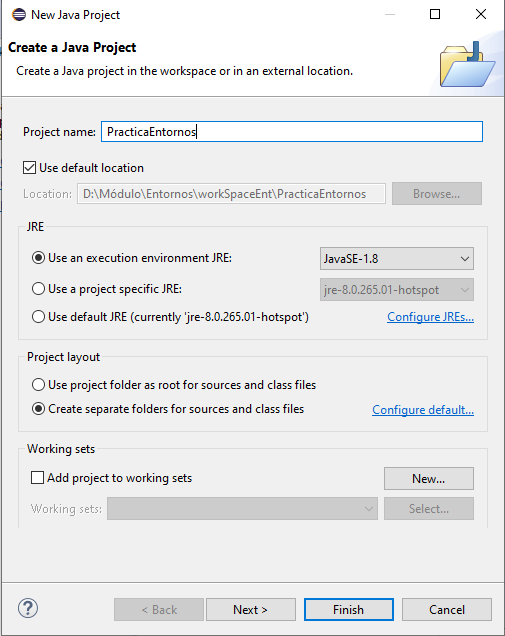
[22. Compilacion desde cmd 20](#_Toc88157830)

[23. Uso de path 21](#_Toc88157831)

Unidad 2: Entornos de desarrollo.

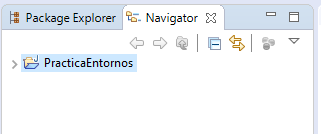
# 1. Creación de un proyecto:

File>new>java project



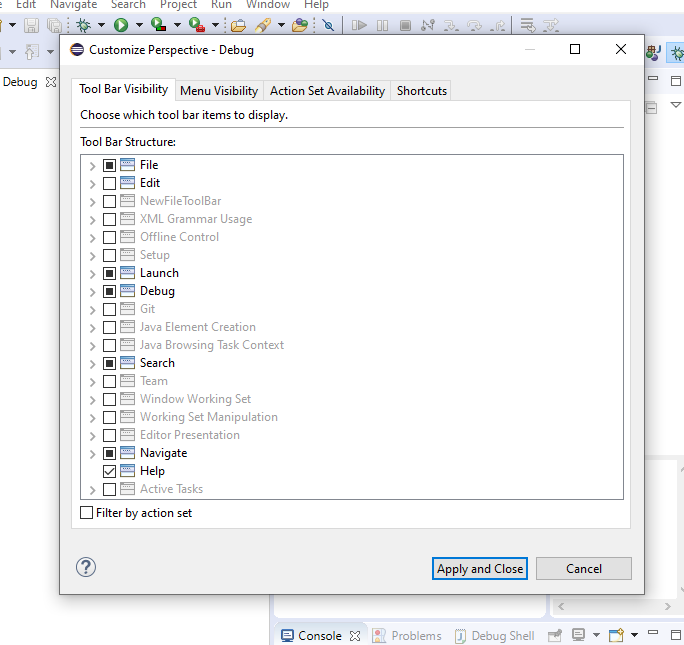
# 2. Abrir Navigator:

Window>show view>navigator



# 3. Personalizar perspectivas:

Window>perspective>customice perspective



Desmarco help:

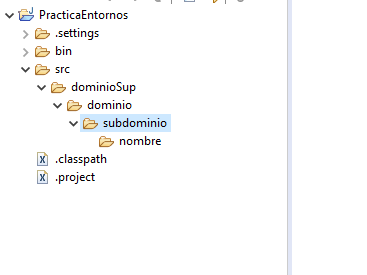


Desaparece del menú:



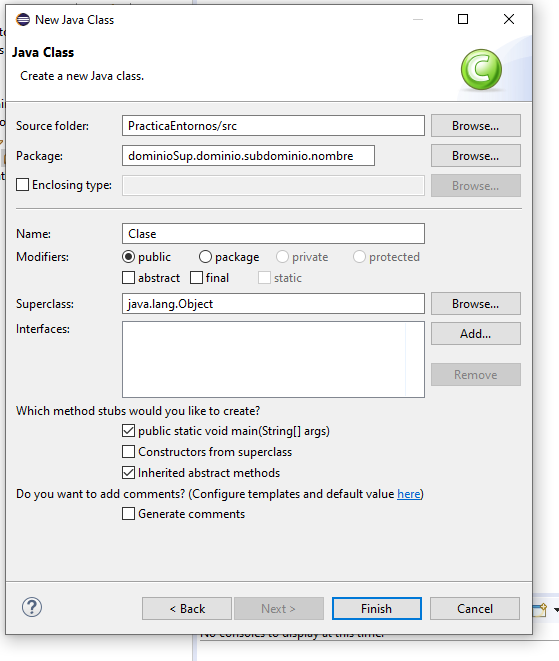
# 4. Creación de paquetes:

Click derecho sobre el proyecto, new>packaje



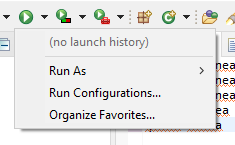
# 5. Creación de una clase:

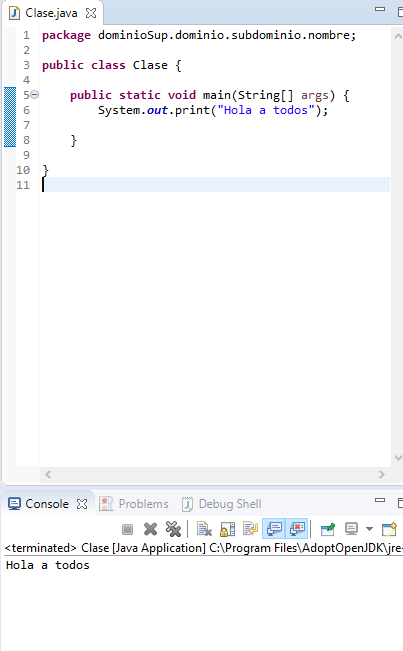
Click derecho sobre un paquete, new> class



# 6. Ejecucion del programa:

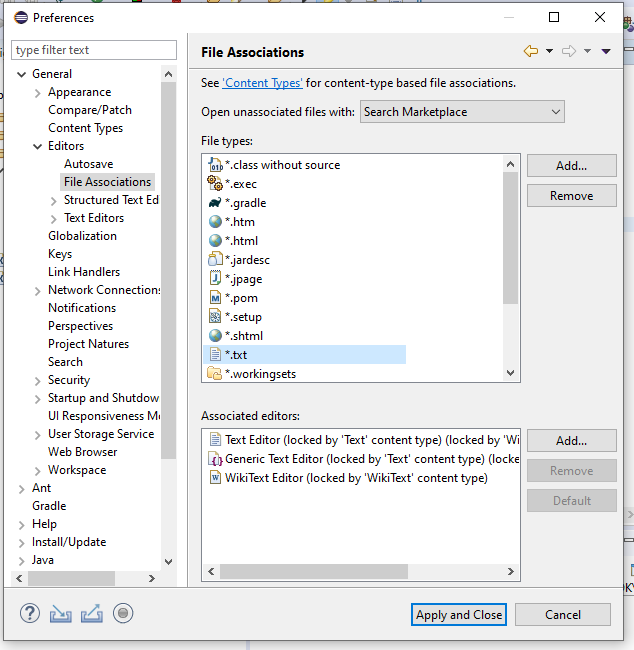
Botón run:





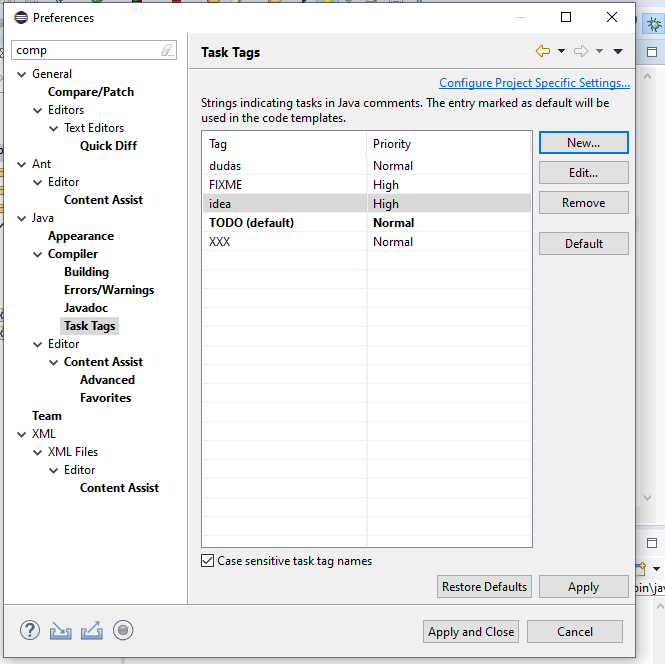
# 7. Asociación de editores:

Window>preferences>general>editors>file associations



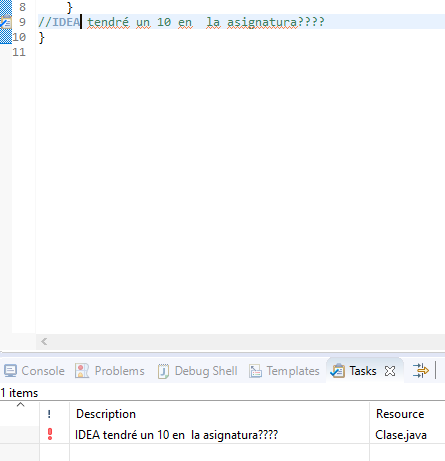
# 8. Tareas en java:

Window>preferences>java>compiler>task tags



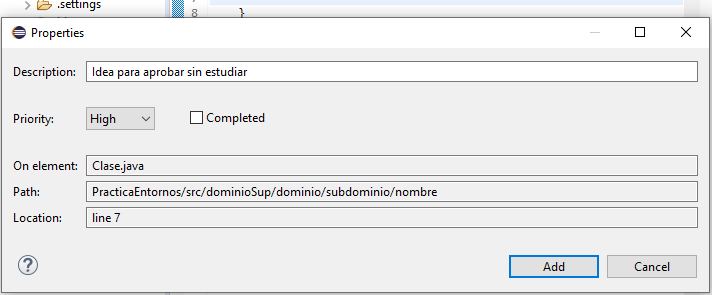
# 9. Tasks:

Ejemplo de una nueva tarea (idea) realizada:



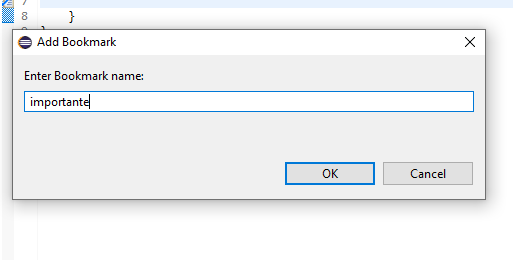
Otra forma para hacer una tarea:

Project>propierties>task tags



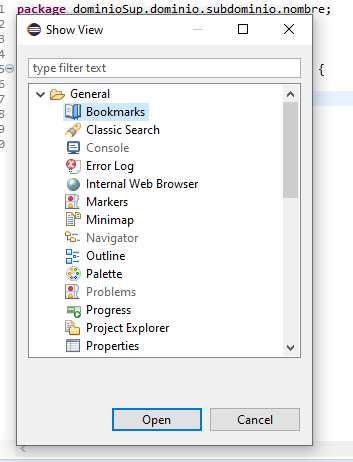
# 10. BookMarks:

Click derecho sobre la barra vertical a la izquierda del código, add book mark



Otra forma:

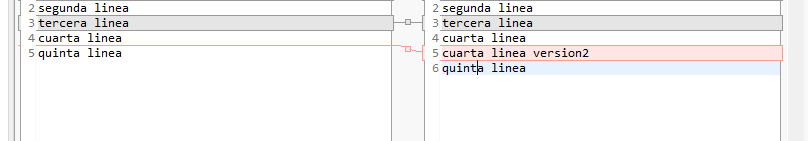
Window>show view>other>general>bookmarks

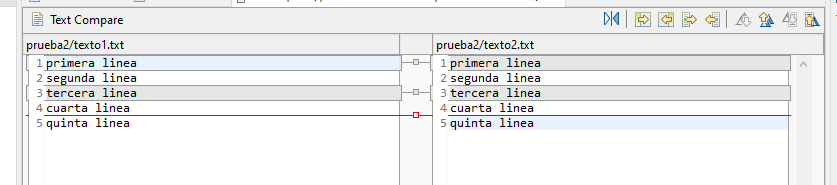


# 11. Comparar ficheros:

Selección de 2 ficheros (ctrl+click izquiedo), click derecho>compare with>each other

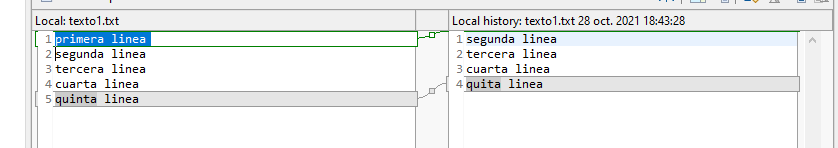
Entre dos diferentes:



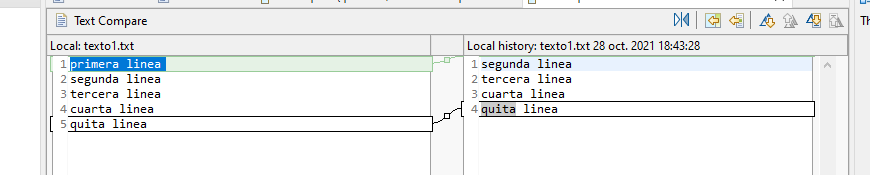
Cambio: eliminar 5ª línea en la derecha:

Con otra versión anterior:

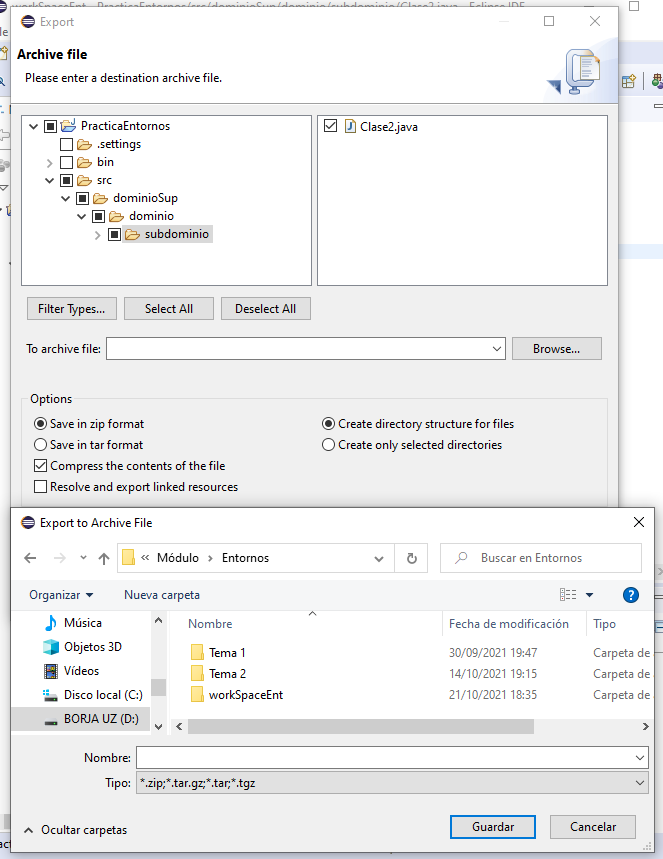
Selección de 2 ficheros (ctrl+click izquiedo), click derecho>compare with>local history



Cambio: deshago una corrección.

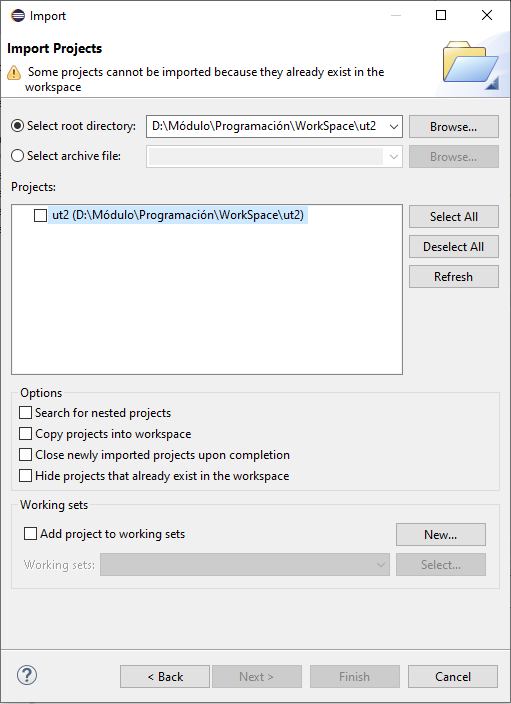


# 12. Exportación de proyectos:

File>export>archive file

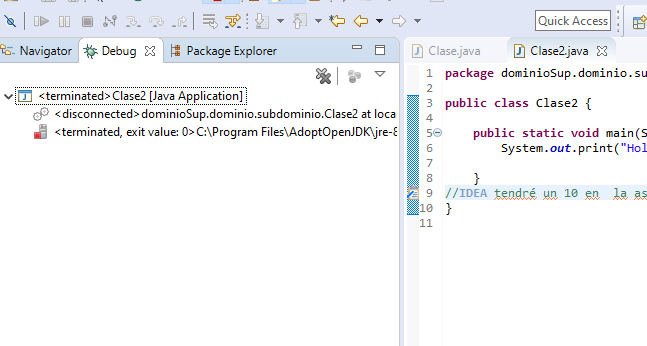
# 13. Importación de proyectos:

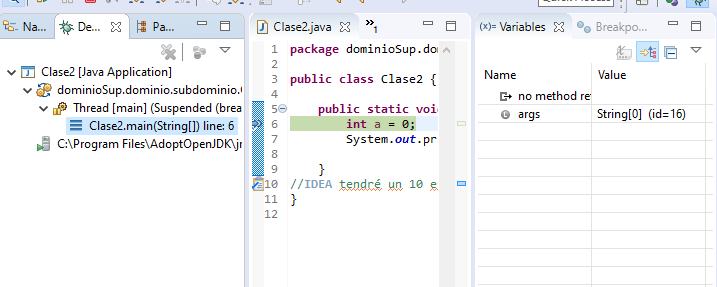
File>import>existing projects into workspace



# 14. Debugguear:

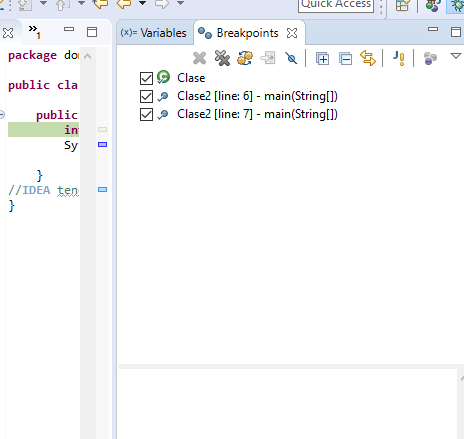
Poner un breackpoint, debug





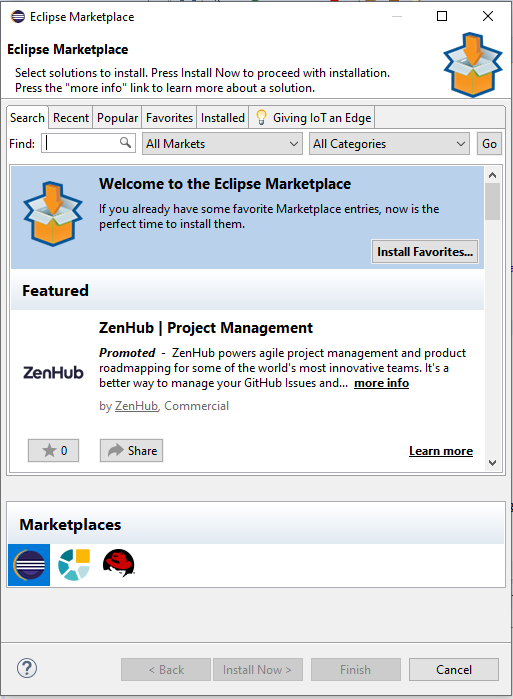
# 15. Visionado de breakpoints:

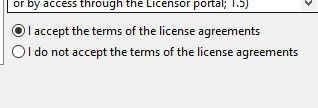
Window>show view>breackpoints

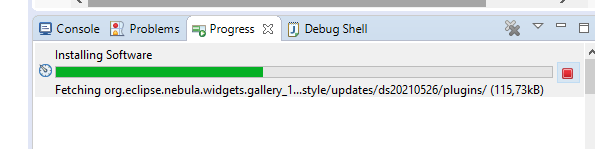
ç

# 16. Instalacion de pluggins con marcketplace

Help -> Eclipse MarketPlace>seleccionar>install>confirm>aceptar teminos>finish>restart (para aplicar los cambios.





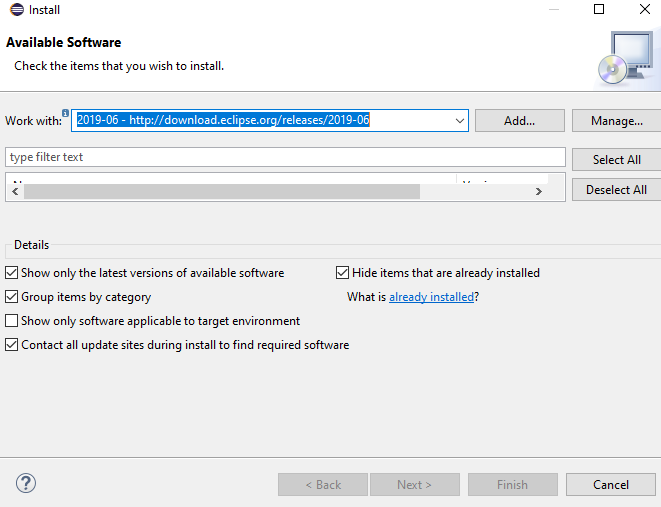


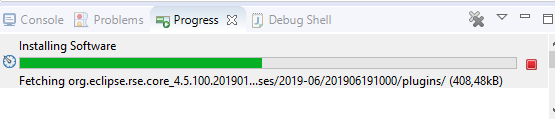
# 17. Desinstalar un pluggin con marketplace

Help -> Eclipse MarketPlace -> Installed>uninstall>confirm>finish>restart (para aplicar los cambios)

# 18. Instalacion de plugins desde un repositorio

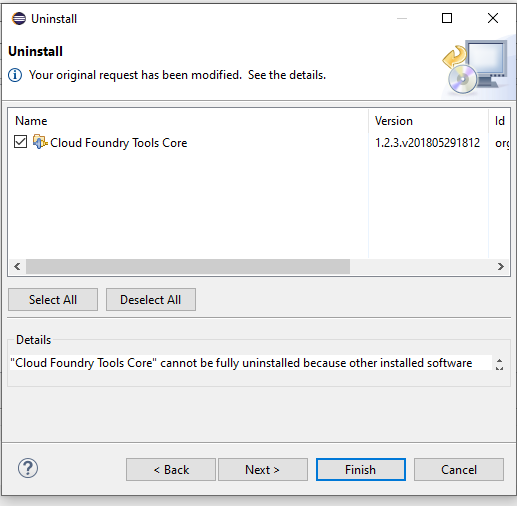
Help -> Install New Software>copiar dirección repositorio>seleccionar plugin>next>next>aceptar terminos





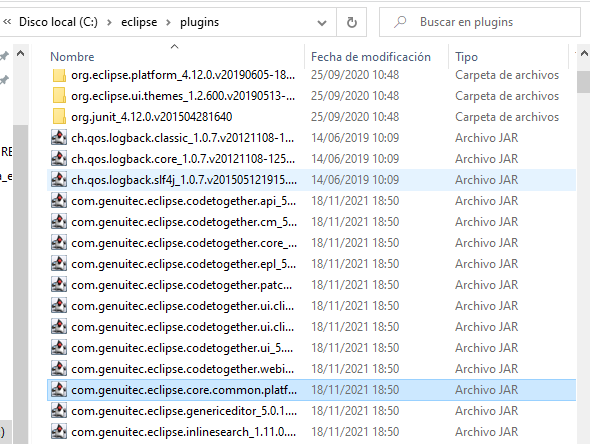
# 19. Desinstalar plugins instalados desde un repositorio

Help -> Install New Software>already installed>seleccionas el deseado>unisntall>finish>reiniciar



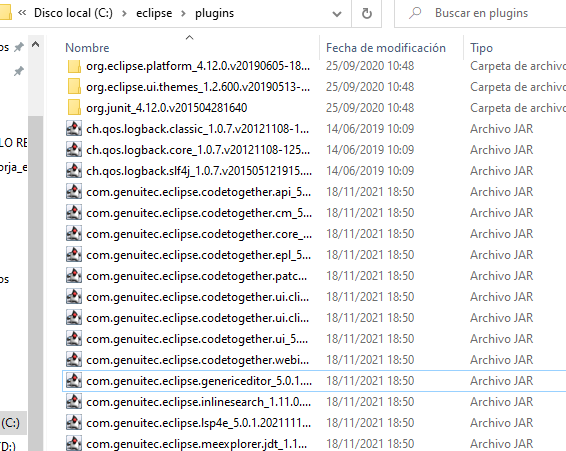
# 20. Instalar plugin manualmente

Descargar el plugin, descomprimirlo y añadirlo a la carpeta plugins dentro de eclipse, reiniciar eclipse



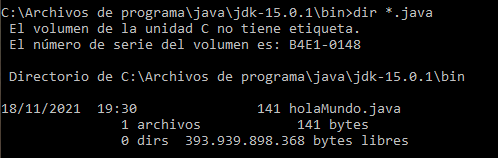
# 21. Desinstalar un plugin manualmente

Eliminiarlo de la carpeta plugins, reiniciar el programa

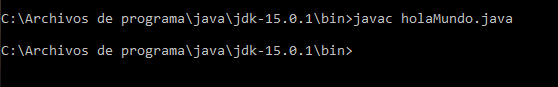


# 22. Compilacion desde cmd

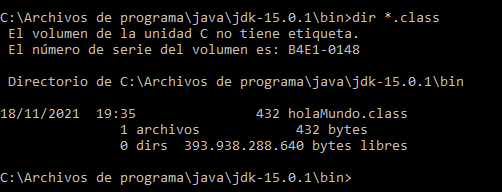
Buscamos la carpeta bin del jdk:



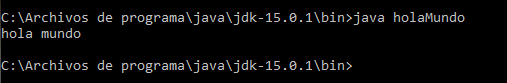
Compilamos:



Comprobamos que se ha creado holaMundo.class:

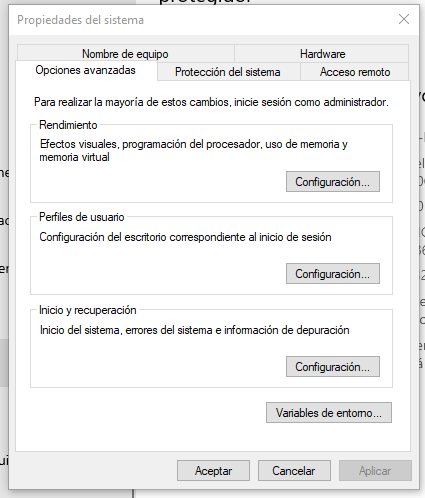


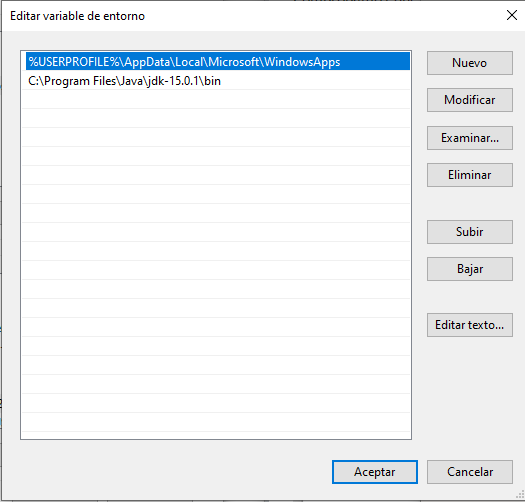
Comprobamos que el programa funciona:



# 23. Uso de path

Vamos a sistema>configuración avanzada del sistema>variable del entorno>editar variable path>nuevo>ruta que queremos añadir

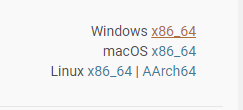




# 24. Actividades

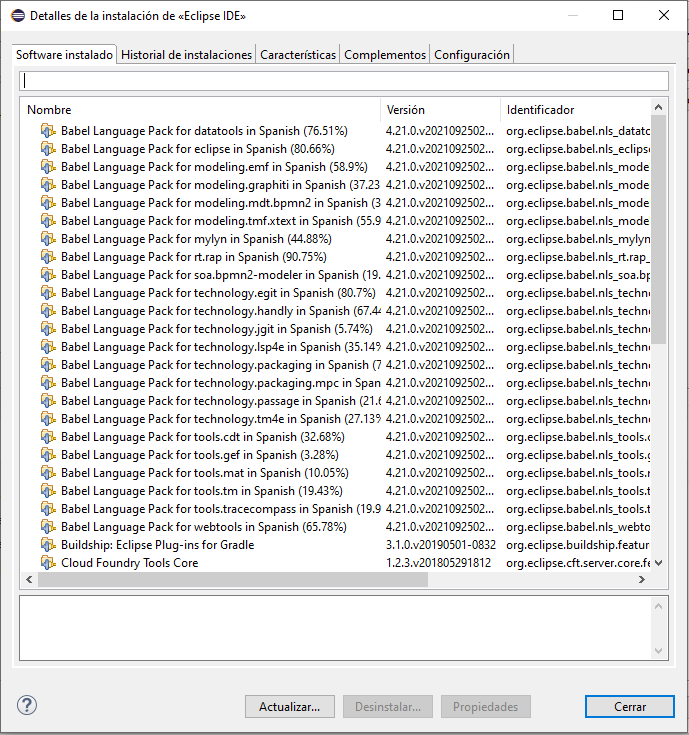
## 24.1 Actividad 1

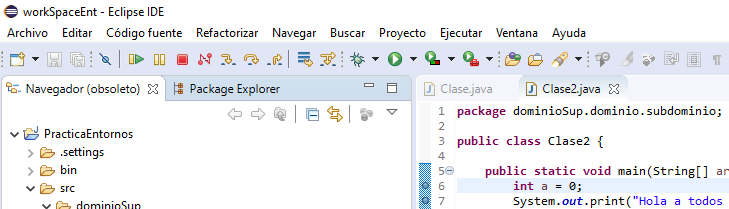
Parte 1:



## 

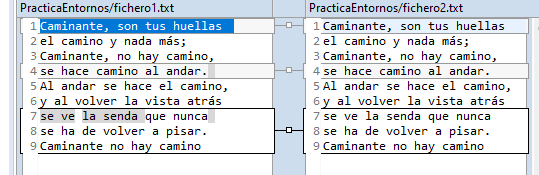
Parte 2:



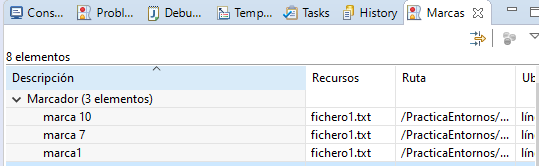


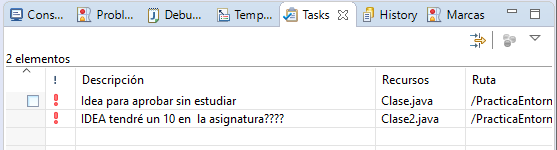
Parte 3:

Aplico los cambios.



Pongo las marcas



Vista tareas: 

Creacio de las tareas solicitadas:

